DHU JOURNAL Vol.09 2022

日次

001 巻頭言

木原 民雄 | デジタルハリウッド大学 教授 / 大学院 研究科長

Prologue

KIHARA Tamio

004 【特別寄稿】 デジタルハリウッドの 「中の人」たち

楢木野 綾子 | デジタルハリウッド校友会 事務局長

Awesome People in Digital Hollywood

NARAKINO Ayako

011 【研究ノート】「面白柄」着物デザインのメディア考古学的考察

草原 真知子 | デジタルハリウッド大学大学院 特命教授

A Media Archaeological Approach to "Omoshirogara" Kimono Textile Design

KUSAHARA Machiko

015 【研究ノート】コミュニケーション教育におけるVR教材の効果的活用に向けて

山崎 敦子 | デジタルハリウッド大学大学院 特命教授

山中 司 | 立命館大学 教授

村上 嘉代子 | 芝浦工業大学 教授

ADILIN ANUARDI | 広島大学 准教授

Toward the Effective Use of VR Materials in Communication Education

YAMAZAKI Atsuko, K., YAMANAKA Tsukasa, MURAKAMI Kayoko, H., アディリン アヌアルディ

019 【研究ノート】デジタル時代の著作権制度に関する考察

上原 伸一 | デジタルハリウッド大学 特命教授 / 国士舘大学大学院 総合知的財産法学研究科 客員教授

A Study on the Copyright System in the Digital Age

LIFHARA Shinichi

023 【研究ノート】デジタルが秋葉原カルチャーに与えた影響

梅本 克 | デジタルハリウッド大学 特任教授

The Impact of Digital on Akihabara Culture

UMEMOTO Masaru

025 【研究ノート】日本の若い世代が持つリカレント教育への認識についての考察

渡辺 パコ | デジタルハリウッド大学 教授

A Study on the Perceptions of Recurrent Education Among the Younger Generation in Japan WATANABE Paco

028 【報告】講義「情報編集」の15年を振り返って

福岡 俊弘 | デジタルハリウッド大学 教授

Looking Back on 15 Years of Lectures "Information Editing"

FUKUOKA Toshihiro

031 【報告】「玉城町子ども宇宙プロジェクト」実施報告

徳永 修 | デジタルハリウッド大学 教授

Tamaki Town Kids Space Project

TOKUNAGA Osamu

035 【報告】リスキリングとリカレント教育の課題

松本 英博 | デジタルハリウッド大学大学院 教授

Some Issues of Reskilling and Recurrent Education

MATSUMOTO Hidehiro

039 【報告】録音時の音の波面を再現するオーディオシステムの実装

橋本 昌嗣 | デジタルハリウッド大学大学院 教授 / 株式会社エヌジーシー 代表取締役社長 / 北陸先端科学技術大学院大学 産学官連携客員教授

冬木 真吾 | 日本コロムビア株式会社 スタジオ技術部長

青木 俊博 | 深い感性のテクノロジー研究会員

斎藤 智秀 | 株式会社エヌジーシー 社長付 村田 義満 | NECフィールディング株式会社 執行役員

宮原 誠 | 北陸先端科学技術大学院大学 名誉教授

Implementation of an Audio System that Generates Sound Wavefronts During Recording HASHIMOTO Masatsugu, FUYUKI Shingo, AOKI Toshihiro, SAITO Tomohide, MURATA Yoshimitsu, MIYAHARA Makoto

043 【報告】VODサービスのマーケティング課題と映像クリエーター育成への影響

吉村 毅 | デジタルハリウッド大学大学院 教授

Marketing Challenges of Netflix and Other OTT Services and Implications for Nurturing Video Creator YOSHIMURA Takeshi

046 【報告】メタバース・ファッションテックDHGS日韓産学共同研究開発

Olga | デジタルハリウッド大学大学院 准教授

吉村 毅 | デジタルハリウッド大学大学院 教授

Choi Hyunseok | FNSホールディングス 代表取締役社長

DHGS Metaverse Fashion Tech Japan-Korea Industry=Academia Cooperative R&D

オルガ, YOSHIMURA Takeshi, チェ・ヒョンソク

050 【報告】オフラインとオンラインとで実施した教育カンファレンスの変遷

加茂 文吉 | 日本工学院八王子専門学校ミュージックカレッジ / 東京工科大学大学院 / デジタルハリウッド大学大学院 Transition of Educational Conferences Conducted Offline and Online KAMO Fumivoshi

052 【報告】アバターとアイトラッキングによるライブ演奏システムの考案

加茂 文吉 | 日本工学院八王子専門学校ミュージックカレッジ / 東京工科大学大学院 / デジタルハリウッド大学大学院 Inventing a Live Performance System Using Avatars and Eye Tracking KAMO Fumiyoshi

054 【報告】プラグレスシステムを応用したインスタレーション作品

鈴木 由信 | デジタルハリウッド大学大学院 特任助教

An Installation Work That Applies the Plugless System SUZUKI Yushin

057 【報告】女性映画プロデューサー吉崎道代氏特別講義開催報告

因藤 靖久 | デジタルハリウッド大学 メディアサイエンス研究所 研究員

Report on Special Lecture by Female Film Producer Michiyo Yoshizaki INDO Yasuhisa

060 【報告】成人の栄養課題と解決のためのワークショッププログラムの実施

高橋 佳代子 | 株式会社社員食堂 代表取締役 / デジタルハリウッド大学大学院 院生 Report on the Workshop Program on Adult Nutrition Challenges and Solutions TAKAHASHI Kayoko

063 【報告】ピカチュウ型サーバントリーダーシップの可能性

高木 良子 | デジタルハリウッド大学大学院 院生 PIKACHU-Type Servant Leadership Possibilities TAKAGI Ryoko

067 【報告】COVID-19下に於けるオンラインビデオを使った自己学習とグループ学習

藤井 政登 | デジタルハリウッド大学大学院 院生 Self and Group Learning with Online Video Under COVID-19 FUJII Masato

069 【報告】デジタルハリウッド大学の3度目の完全オンライン新入生研修FF2022実施報告

田宮 よしみ | デジタルハリウッド大学 学生支援グループ DHU's Third Online Freshman Seminar "First Field 2022" TAMIYA Yoshimi

073 【報告】続・ポストコロナ時代のオープンキャンパス

小勝 健一 | デジタルハリウッド大学 入試広報グループ マネージャー Open Campus in Post COVID-19 World [2022] OGATSU Kenichi

078 【書評】『ホールアース:スチュアート・ブランドの数奇な人生』(未邦訳)

橋本 大也 | デジタルハリウッド大学 教授

Whole Earth: The Many Lives of Stewart Brand by John Markoff, 2022 ${\it HASHIMOTO\ Daiya}$